



**GUÍA DE APRENDIZAJE N° 4**  
**EDUCACIÓN FÍSICA Y SALUD PRIMERO BÁSICO**  
**UNIDAD 1: CONTROL MOTRIZ Y ESTRATEGIAS DE JUEGO**

NOMBRE :..... CURSO: .....

<b>OBJETIVO(S) DE APRENDIZAJE:</b>	<b>OA01</b> Demostrar habilidades motrices básicas de locomoción, manipulación y estabilidad en una variedad de juegos y actividades físicas, como saltar con dos pies en una dirección, caminar y correr alternadamente, lanzar y recoger un balón, caminar sobre una línea manteniendo el control del cuerpo, realizar suspensiones, giros y rodadas o volteos.
<b>TEMA DEL TRABAJO:</b>	Habilidades motrices básicas
<b>ACTIVIDADES DE APLICACIÓN:</b>	Circuito motriz Combinan y usan el máximo de habilidades de desplazamiento, como reptar y correr de forma coordinada saltar, caminar, correr y saltar, deslizar y saltar en un pie, saltar con un pie y luego con el otro.



## INDICACIONES ACTIVIDAD DE CIERRE

Envíe este documento en formato Word. El asunto del mail debe ser el nombre completo del estudiante y curso.

Ejemplo:

Asunto: Roberto Carlos 1ºA.

- El correo debe ser enviado a [nelson.cuevas@cpsm.cl](mailto:nelson.cuevas@cpsm.cl)
- Fecha de entrega: 25 de mayo.

1. Inserta en este documento una foto o un dibujo del circuito motriz número 1, que trabajamos en la guía número 2. (elige solo una)

2. Inserta en este documento una foto o un dibujo del circuito motriz número 2 que trabajamos en la guía número 3. (elige solo una)



3. Crea y ejecuta un circuito motriz con los elementos que aprendiste en las guías número 2 y 3. Debe tener tres elementos: un ejercicio de flexibilidad, uno de lanzamiento y otro de agilidad.  
Recuerda que antes de ejecutar cualquier ejercicio o actividad debes realizar un calentamiento.
4. Inserta en este documento tres fotos o dibujos del circuito motriz que creaste con los elementos solicitados.

FLEXIBILIDAD	LANZAMIENTO
AGILIDAD	



### ESCALA DE APRECIACIÓN

INDICADORES	MUY BUENO 5 puntos	REGULAR 3 puntos	PODRÍA MEJORAR 1 punto
1. Envía una foto o dibujo del circuito motriz número 1.			
2. Envía una foto o dibujo del circuito motriz número 2.			
3. Envía una foto o dibujo de flexibilidad en el circuito motriz creado.			
4. Envía una foto o dibujo del lanzamiento en el circuito motriz creado.			
5. Envía una foto o dibujo de agilidad en el circuito motriz creado.			
6. Utiliza creatividad en el uso de materiales.			
7. Envía documento en la fecha estipulada.			
<b>TOTAL</b>			