



**GUÍA DE APRENDIZAJE 2° BÁSICO**  
**TECNOLOGÍA**

NOMBRE :..... CURSO: .....

<b>OBJETIVO(S) DE APRENDIZAJE:</b>	Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde sus propias experiencias y tópicos de otras asignaturas, con orientación del profesor.
<b>TEMA DEL TRABAJO:</b>	“Creando un objeto tecnológico o juego simple”
<b>ACTIVIDADES DE APLICACIÓN:</b>	-Diseñan proyectos creativos considerando materiales necesarios para un producto determinado Construcción de juegos simples, como: - Juego de damas o ajedrez -Juego de rompecabeza - Juego a elección - títeres con material reciclado -objeto tecnológico con utilidad
<b>MECANISMO DE EVALUACIÓN AL REGRESAR A CLASES:</b>	Presentación y exposición de trabajos. Evaluación de trabajos según presentación de cada estudiante.

• **INSTRUCCIONES GENERALES:**

- 1.- Diseña en tu cuaderno de arte-tecnología (amarillo) , el objeto o juego simple que construirás
- 2.- Realiza listado de materiales a utilizar.
- 3.- Recolecta los materiales.
- 4.- Confecciona tu objeto o juego diseñado
- 5- Preparar presentación para retorno de clases.