



GUÍA DE APRENDIZAJE 2° BÁSICO
TECNOLOGÍA

NOMBRE :..... CURSO:

OBJETIVO(S) DE APRENDIZAJE:	Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde sus propias experiencias y tópicos de otras asignaturas, con orientación del profesor.
TEMA DEL TRABAJO:	“Creando un objeto tecnológico o juego simple”
ACTIVIDADES DE APLICACIÓN:	-Diseñan proyectos creativos considerando materiales necesarios para un producto determinado Construcción de juegos simples, como: - Juego de damas o ajedrez -Juego de rompecabeza - Juego a elección - títeres con material reciclado -objeto tecnológico con utilidad
MECANISMO DE EVALUACIÓN AL REGRESAR A CLASES:	Presentación y exposición de trabajos. Evaluación de trabajos según presentación de cada estudiante.

• **INSTRUCCIONES GENERALES:**

- 1.- Diseña en tu cuaderno de arte-tecnología (amarillo) , el objeto o juego simple que construirás
- 2.- Realiza listado de materiales a utilizar.
- 3.- Recolecta los materiales.
- 4.- Confecciona tu objeto o juego diseñado
- 5- Preparar presentación para retorno de clases.