



GUÍA 4 DE APRENDIZAJE
TECNOLOGÍA
SEGUNDOS BASICOS A-B

NOMBRE : CURSO:

| | |
|--|--|
| OBJETIVO(S) DE APRENDIZAJE: | OAS Usar software de dibujo para crear y representar diferentes ideas por medio de imágenes. |
| TEMA DEL TRABAJO: | Uso del computador |
| ACTIVIDADES DE APLICACIÓN: | OBSERVAR PPT PLATAFORMA TEAMS Y SEGUIR INDICACIONES |
| MECANISMO DE EVALUACIÓN AL REGRESAR A CLASES: | USO PLATAFORMA TEAMS |
| CONSULTAS | Profesor Daniel Baeza 2°A consultas.dbaeza@gmail.com Profesora Marcela Matteucci 2°B consultas.m.matteucci@gmail.com |

- **INSTRUCCIONES GENERALES:**
- **PPT CON INSTRUCCIONES E INDICACIONES DE PLATAFORMA TEAMS**
- **SE SUGIERE SEGUIR LAS INSTRUCCIONES Y APLICARLAS EN EL USO DE LA PLATAFORMA**
- **PRACTICAR EL USO DE LA PLATAFORMA SEGÚN LO OBSERVADO EN EL PPT.**
- **SE ESPERA QUE CON LA LECTURA DEL PPT SE LOGRE EN LOS ESTUDIANTES EL BUEN USO DE LA PLATAFORMA TEAMS.**