



GUÍA DE APRENDIZAJE N° 4
EDUCACIÓN FÍSICA Y SALUD SEGUNDO BÁSICO
UNIDAD 1: CONTROL MOTRIZ Y ESTRATEGIAS DE JUEGO

NOMBRE :..... CURSO:

OBJETIVO(S) DE APRENDIZAJE:	OA01 Demostrar habilidades motrices básicas de locomoción, manipulación y estabilidad en una variedad de juegos y actividades físicas, como saltar con dos pies en una dirección, caminar y correr alternadamente, lanzar y recoger un balón, caminar sobre una línea manteniendo el control del cuerpo, realizar suspensiones, giros y rodadas o volteos.
TEMA DEL TRABAJO:	Habilidades motrices básicas
ACTIVIDADES DE APLICACIÓN:	Circuito motriz Combinan y usan el máximo de habilidades de desplazamiento, como reptar y correr de forma coordinada saltar, caminar, correr y saltar, deslizar y saltar en un pie, saltar con un pie y luego con el otro.



INDICACIONES ACTIVIDAD DE CIERRE

Envíe este documento en formato Word. El asunto del mail debe ser el nombre completo del estudiante y curso.

Ejemplo:

Asunto: Roberto Carlos 2ºA.

- El correo debe ser enviado a nelson.cuevas@cpsm.cl
- Fecha de entrega: 25 de mayo.

1. Inserta en este documento una foto o un dibujo del circuito motriz número 1, que trabajamos en la guía número 2. (elije solo una)

2. Inserta en este documento una foto o un dibujo del circuito motriz número 2 que trabajamos en la guía número 3. (elije solo una)



3. Crea y ejecuta un circuito motriz con los elementos que aprendiste en las guías número 2 y 3. Debe tener tres elementos: un ejercicio de equilibrio dinámico, uno de lanzamiento y otro de agilidad.

Recuerda que antes de ejecutar cualquier ejercicio o actividad debes realizar un calentamiento.

4. Inserta en este documento tres fotos o dibujos del circuito motriz que creaste con los elementos solicitados.

EQUILIBRIO DINÁMICO	LANZAMIENTO
AGILIDAD	



ESCALA DE APRECIACIÓN

INDICADORES	MUY BUENO 5 puntos	REGULAR 3 puntos	PODRÍA MEJORAR 1 punto
1. Envía una foto o dibujo del circuito motriz número 1.			
2. Envía una foto o dibujo del circuito motriz número 2.			
3. Envía una foto o dibujo de equilibrio dinámico en el circuito motriz creado.			
4. Envía una foto o dibujo del lanzamiento en el circuito motriz creado.			
5. Envía una foto o dibujo de agilidad en el circuito motriz creado.			
6. Utiliza creatividad en el uso de materiales.			
7. Envía documento en la fecha estipulada.			
TOTAL			