



“El sí de la familia Marianista”

GUÍA DE APRENDIZAJE Nº 3
TECNOLOGÍA 6° (básico A-B)

NOMBRE :SESIÓN 2- CURSO 6ºB:Fecha:20 Abril 2020
CURSO 6ºA:Fecha:24 Abril 2020

OBJETIVO(S) DE APRENDIZAJE:	(OA6): Planificar la elaboración de objetos o servicios tecnológicos, incorporando la secuencia de acciones, tiempos, costos y recursos necesarios o alternativos para lograr el resultado deseado, y discutiendo las implicancias ambientales y sociales de los elementos considerados.
INDICADORES:	<ul style="list-style-type: none"> -Organizan una secuencia con las acciones necesarias para la elaboración de un objeto tecnológico. -Seleccionan los materiales y herramientas necesarias de acuerdo a cada una de las piezas o partes del objeto que se quiere elaborar. -Seleccionan las técnicas necesarias para elaborar un objeto. -Señalan las medidas de seguridad necesarias para elaborar un objeto tecnológico. -Discuten las implicancias ambientales de los recursos utilizados.
TEMA DEL TRABAJO:	<ul style="list-style-type: none"> -Aprender a usar un computador utilizando programa word. - Observa los links siguientes en ayuda al trabajo pedido. <p>https://www.youtube.com/watch?v=jdK5ApquzTs https://www.youtube.com/watch?v=5T_eSzKen9A</p>
ACTIVIDADES DE APLICACIÓN:	Confecciona un juego matemático con material reciclado, se puede ayudar con el link anterior o las imágenes, pero tiene la posibilidad de buscar otro modelo, siendo lo importante completar las secuencias necesarias para la elaboración y fabricación del objeto tecnológico.
MECANISMO DE EVALUACIÓN:	<ul style="list-style-type: none"> -Responde con la siguiente pauta de autoevaluación. <p>Recuerda que puedes hacer tus consultas de lunes a viernes entre 8:00 y 13:00 hrs. al correo de la profesora de la asignatura que es: consultas.snovoa@gmail.com</p>



“Jugar en el computador es la forma favorita de nuestro cerebro para aprender “

Actividad Práctica

Con las imágenes y los links: <https://www.youtube.com/watch?v=idK5ApquzTs>
https://www.youtube.com/watch?v=5T_eSzKen9A

Te puedes ayudar o servir de modelo para fabricar un juego matemático con material reciclado.





Responde la siguiente ficha del objeto tecnológico que elaboraste. (14 puntos)

Planifique el juego en forma ordenada _____

El juego creado, ¿con que materiales lo realizo? _____

Los materiales utilizados son reciclados como: _____

¿Qué otros materiales podrían ser usados? _____

¿Qué tipo de herramientas empleaste? _____

¿Fue fácil el trabajo? _____

¿Presenta algún problema al confeccionar? _____

¿Cómo podemos solucionar el problema presentado? _____

Escribe la secuencia que se hicieron para con construir el juego matemático.

...1.....

...2.....

...3.....

...4.....

...5.....

...6.....



Envió retroalimentación de la guía anterior.

Indicaciones para reforzar como dejar un texto en columnas , ya que esto fue lo que más les costo a los estudiantes.



Para colocar texto en dos columnas.

- Primero debes ir donde dice insertar y marcar una sola en la tabla
- Ahora debes escribir en esta tabla como lo hago acá.
- Cuando ya tienes todo escrito en esta tabla, lo marcas con tu mouse
- Buscas disposición como en la foto y marcas columna y eliges cuantas 2,3,,etc

Para colocar texto en dos columnas.

- Primero debes ir donde dice insertar y marcar una sola en la tabla

- Ahora debes escribir en esta tabla como lo hago acá.
- Cuando ya tienes todo escrito en esta tabla, lo marcas con tu mouse

- Buscas disposición como en la foto y marcas columna y eliges cuantas 2,3,,etc

Ojala con esto se aclaren dudas.