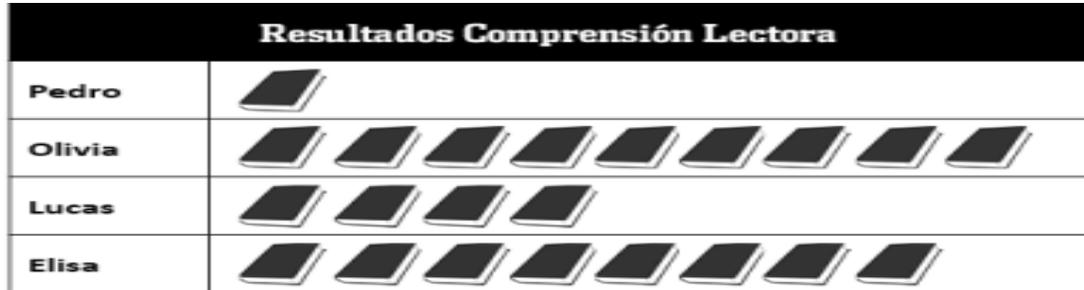




GUÍA n°3 DE CONTENIDOS: TABLAS DE DATOS Y GRÁFICOS

Ejercicios de Aplicación: Observa el pictograma y responde las siguientes preguntas marcando con una **X** la respuesta correcta.



Cada  = 2 libros

- ¿Quién leyó más libros?
A. Pedro B. Lucas C. Elisa **D. Olivia**
- ¿Quién leyó menos libros?
A. Olivia B. Elisa C. Lucas **D. Pedro**
- ¿Quién leyó 16 libros?
A. Pedro B. Lucas **C. Elisa** D. Olivia
- ¿Cuántos libros leyeron en total los niños?
A. 22 libros B. 33 libros **C. 44 libros** D. 66 libros
- ¿Cuántos libros más leyó Lucas que **PEDRO**?
A. 3 libros más B. 4 libros más C. 5 libros más **D. 6 libros más**

PAUTA DE CORRECCIÓN GUÍA n° 4 - JUEGOS ALEATORIOS Y DETERMINÍSTICOS

EJERCICIOS DE APLICACIÓN:

1.- Lee atentamente cada oración y **marca con una X** si corresponde a un experimento ALEATORIO o DETERMINÍSTICOS.

- Si un trozo de papel se tira dentro de una fogata es **DETERMINÍSTICO** porque sabemos que se quemará el papel
- Si se lanza un huevo fresco desde la mesa del banco es **DETERMINÍSTICO** porque sabemos que se romperá al caer
- Al hacer** girar la ruleta es **ALEATORIO** porque no sabemos que color o número va a salir
- Al jugar en una máquina de juegos es **ALEATORIO** porque no sabemos que figura, número o palabras van a salir

2.- Completa las siguientes oraciones

- MOJARÉ**
- SIETE** días
- NO** se moverá.