"El sí de la familia Marianista"



SOLUCIONARIO GUÍA N° 3 DE APRENDIZAJE TECNOLOGÍA 5° (básico A-B)

NOMBRE :	
	Todas las respuestas pueden ser diferentes, yo solo escribo una idea como ejemplo.
	Planifique el juego en forma ordenada Escribo primero en mi cuaderno lo que voy a confeccionar.
	El juego creado, ¿con que materiales lo realizo? Cartones de cajas de zapatos, lo que tenga en casa.
	Los materiales utilizados son reciclados como: Si, porque esta en casa y ya fueron usados.
	¿Qué otros materiales podrían ser usados? Papeles gruesos que hay en casa, cartulinas, etc
	¿Qué tipo de herramientas empleaste? Lápices, tijeras, pegamento, regla, cinta adhesiva, etc
	¿Fue fácil el trabajo? Respuesta abierta depende de cada estudiante.
	¿Presenta algún problema al confeccionar? Como ej; puede ser el cortar, si es muy grueso el material
	¿Cómo podemos solucionar el problema presentado? Pidiendo ayuda a un familiar.
	Escribe la secuencia que se hicieron para con construir el juego matemático.
	1 Observa guía y videos recomendados para elegir un trabajo.
	2 Planifica pensando lo que hará y con que materiales.
	3 Escribe en su cuaderno lo que hará, con que y como.
	4 Busca los materiales dentro de su casa que ocuparía.
	5 Comienza su trabajo en un lugar determinado y lo termina.
	6 Recoge todo lo que le queda, lo guarda y limpia el espacio de trabajo.

Responde la siguiente ficha del objeto tecnológico que elaboraste. (14 puntos)

PAUTA DE TECNOLOGÍA

Lea atentamente cada indicador y conteste con una X donde corresponda según el trabajo.

INDICADORES	Muy Bien	Bien	Suficiente
Se cubren todas las superficies con los recortes.			
Sus distintas partes están bien unidas.			
Los cortes siguen una sola línea.			
El juego funciona sin problemas.			
Termina su trabajo limpio y ordenado, para una buena presentación.			
Identifica los diferentes materiales usados y sus nombres.			
Se preocupo por mantener su lugar ordenado y limpio.			
Fue necesario mucha ayuda de su apoderado.			
Fue dedicado tiempo necesario.			