



SOLUCIONARIO

GUÍA DE APRENDIZAJE 2
TECNOLOGÍA 2º BÁSICO A-B
“EL USO DEL COMPUTADOR”

NOMBRE : CURSO:

OBJETIVO(S) DE APRENDIZAJE:	OA5 Usar software de dibujo para crear y representar diferentes ideas por medio de imágenes.
TEMA DEL TRABAJO:	Uso del computador
ACTIVIDADES DE APLICACIÓN:	Como me comporto en la sala de computación Como usar Paint
MECANISMO DE EVALUACIÓN AL REGRESAR A CLASES:	Crear dibujo en el programa Paint
CONSULTAS	Profesor Daniel Baeza 2ºA consultas.dbaeza@gmail.com Profesora Marcela Matteucci 2ºB consultas.m.matteucci@gmail.com

• **INSTRUCCIONES GENERALES:**

- 1.- Observa los PPT enviados que tienen relación con el uso de la tecnología.
- 2.- Luego aplica lo observado en el PPT de cómo usar Paint.
- 3.- Crea a partir de las indicaciones del procesador Paint un dibujo a tu elección, utilizando diferente colores.
- 4.- Guárdalo en tu computador, con tu nombre y apellido, envíalo al correo de tu profesor o profesora.
- 5.- Te enviaremos una tabla de evaluación cuando corresponda.



SOLUCIONARIO

PAUTA DE EVALUACIÓN

INDICADORES			
1.-Observa power point uso de Paint (enviado)			
2.-Conoce software Paint.			
3.- Reconoce herramientas del software Paint.			
4.-Utiliza las herramientas disponibles en Paint			
5.-Realiza dibujo libre utilizando software Paint.			
6.-Requiere ayuda de un hermano o adulto.			
7.-Termina su trabajo en un tiempo adecuado.			

**“SI TIENES LA POSIBILIDAD DE PRACTICAR EN ESTE SOFTWARE PAINT ,
APROVECHA SERA UNA BUENA IDEA”**