



GUÍA DE TECNOLOGÍA DE UNIDAD 1 DE TERCEROS BÁSICOS A – B

NOMBRE :SESIÓN 2- CURSO 3ºB:Fecha:20 Abril 2020
CURSO 3ºA:Fecha:23 Abril 2020

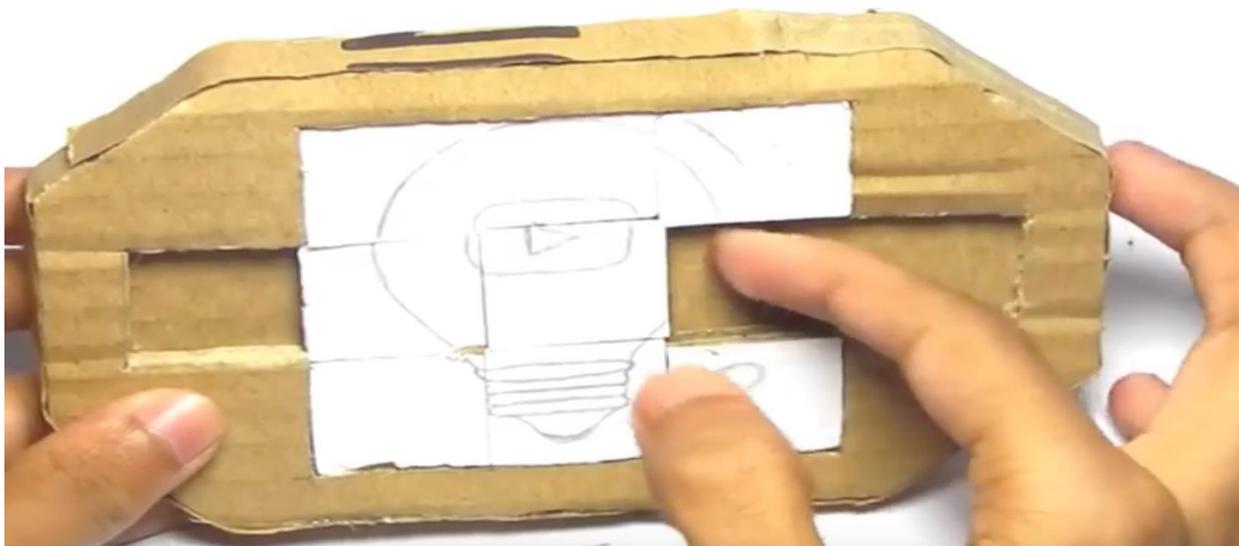
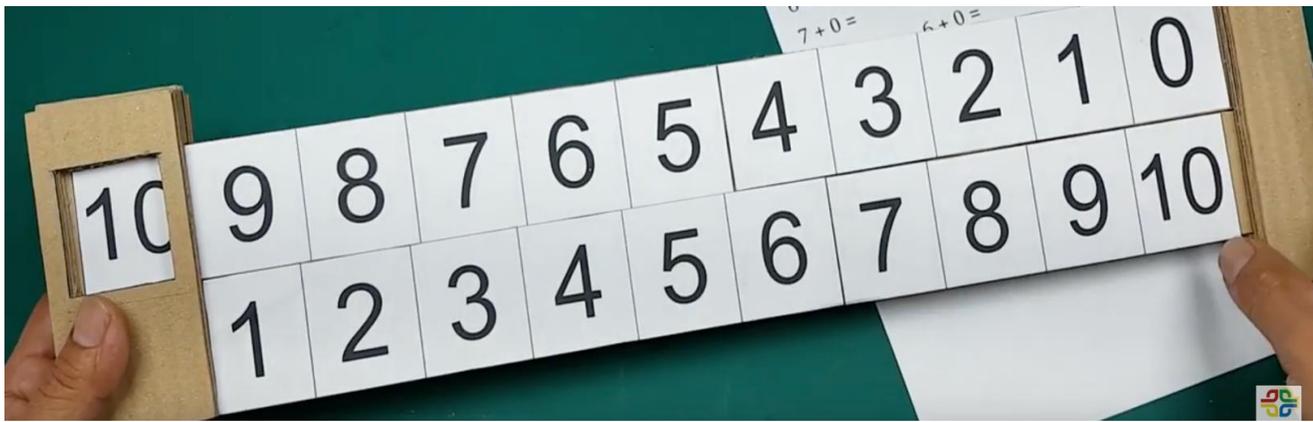
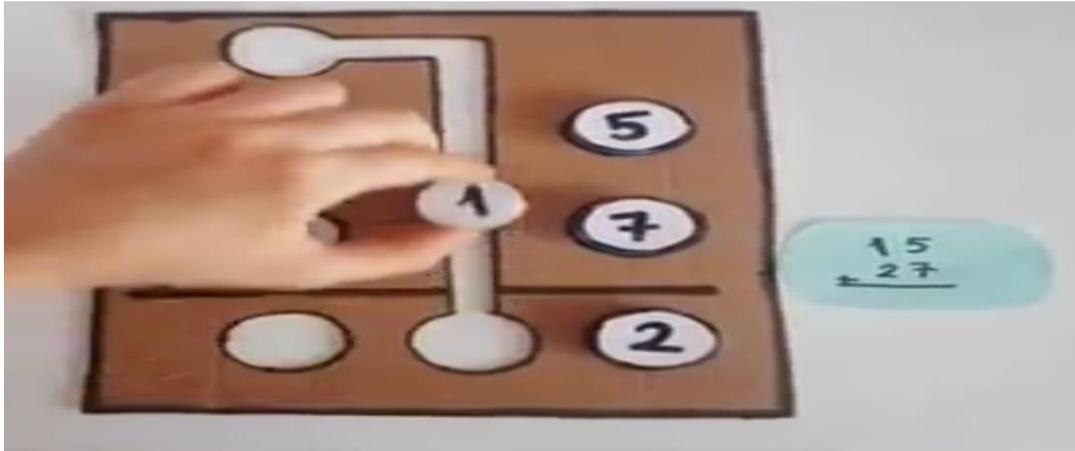
OBJETIVO(S) DE APRENDIZAJE:	OA2- Planificar la elaboración de un objeto tecnológico, incorporando la secuencia de acciones, materiales, herramientas, técnicas y medidas de seguridad necesarias para lograr el resultado deseado.
INDICADORES:	<ul style="list-style-type: none"> -Organizan una secuencia con las acciones necesarias para elaborar un objeto tecnológico. -Listan los materiales y las herramientas necesarias de acuerdo a cada una de las piezas o partes del objeto que se quiere elaborar. -Seleccionan las técnicas necesarias para elaborar un objeto tecnológico. -Distinguen las precauciones que se debe adoptar para que el trabajo se efectúe de manera cuidadosa y segura al elaborar un objeto tecnológico.
TEMA DEL TRABAJO:	<ul style="list-style-type: none"> -Aprender a usar un computador utilizando programa - Observa el link siguiente en ayuda al trabajo pedido. https://www.youtube.com/watch?v=82W2JOzMwMM https://www.youtube.com/watch?v=ebVxPtc4dDo
ACTIVIDADES DE APLICACIÓN:	Confecciona un juego matemático con material reciclado, se puede ayudar con el link anterior o las imágenes, pero tiene la posibilidad de buscar otro modelo, siendo lo importante completar las secuencias necesarias para la elaboración y fabricación de l objeto tecnológico.
MECANISMO DE EVALUACIÓN :	<ul style="list-style-type: none"> -Completa la secuencia de las acciones en la guía o en su cuaderno. -Responda con la pauta de coevaluación con ayuda de un adulto. -Envía tu trabajo realizado por correo o puede enviar fotografía del trabajo en el cuaderno a la profesora de la asignatura. -Se realizarán dos sesiones para construir una sola nota y se asignará 50% a cada evaluación. -Recuerda que puedes hacer tus consultas de lunes a viernes entre 8:00 y 13:00 hrs. al correo de la profesora de la asignatura que es: consultas.snova@gmail.com Colocar en asunto el nombre del estudiante y el curso Ejemplo: Asunto: Gabriel Leiva - 3º A



“ Jugar en el computador es la forma favorita de nuestro cerebro para aprender “

Actividad Práctica

Con las imágenes y el link: <https://www.youtube.com/watch?v=82W2JOzMwMM> te puedes ayudar o servir de modelo para fabricar un juego matemático con material reciclado.





Responde á

Planifiqué el juego en forma ordenada _____

El juego creado, ¿con qué materiales lo realizo? _____

Los materiales utilizados son reciclados como: _____

¿Qué otros materiales podrían ser usados? _____

¿Qué tipo de herramientas empleaste? _____

¿Fue fácil el trabajo? _____

Presenta algún problema al confeccionar? _____

¿Cómo podemos solucionar el problema presentado? _____

Escribe la secuencia que se hicieron para con construir el juego matemático.

...1.....

...2.....

...3.....

...4.....

...5.....

...6.....



PAUTA DE TECNOLOGÍA

Lea atentamente cada indicador y conteste con una X donde corresponda según el trabajo.

<u>INDICADORES</u>	Muy Bien	Bien	Suficiente
Cubrió todas las superficies con los recortes.			
Unió bien sus distintas partes.			
Siguió una sola línea en los cortes.			
Elaboró un juego que funciona sin problemas.			
Terminó su trabajo limpio y ordenado, para una buena presentación.			
Identificó los diferentes materiales usados y sus nombres.			
Mantuvo su lugar ordenado y limpio.			
Necesitó ayuda de su apoderado.			
Ocupé el tiempo necesario, en sus confección.			

