



*“El sí de la familia marianista”*

**GUÍA DE APRENDIZAJE N°2**  
**Período del 03 al 08 de abril, 2020**  
**Tecnología (1°Básico)**

**Unidad 1: “Incentivar la curiosidad y la creatividad a través del uso de un software de dibujo”**

NOMBRE: ..... CURSO: .....

<b>OBJETIVO(S) DE APRENDIZAJE:</b>	<b>OA5:</b> Usar software de dibujo para crear y representar ideas por medio de imágenes, guiados por el docente.  <b>OA6:</b> Explorar y usar una variedad de software educativos (simuladores, libros digitales, interactivos y creativos, entre otros) para lograr aprendizajes significativos y una interacción apropiada con las TIC.
<b>TEMA DEL TRABAJO:</b>	✓ Usan software de dibujo en funciones como abrir, cerrar, guardar, arrastrar el mouse y clickear. ✓ Dibujan ideas, usando líneas rectas y curvas, triángulos, cuadrados y círculos. ✓ Crean imágenes guiados por el docente, usando pincel, lápiz, brocha, goma y relleno.
<b>ACTIVIDADES DE APLICACIÓN:</b>	Trabajan en software Paint
<b>MECANISMO DE EVALUACIÓN:</b>	Se realizará trabajo de retroalimentación devuelta al aula y conocer proceso de uso del programa Paint y mouse o touchpad del PC.

• **INSTRUCCIONES GENERALES:**

Se invita a los padres y apoderados acompañar el proceso de trabajo de los estudiantes en el programa Paint del computador. De esta manera puedan familiarizarse con el software y trabajar las herramientas de dibujo que nos presenta.

No importa la versión que ustedes tengan, pero procuren usar Paint básico, ya que existe una versión 3D que tiene muchas herramientas que pueden confundir.

En una primera instancia es importante reforzar en los niños el uso del computador, sobre todo con el encendido correctamente y el apagado desde la barra de inicio.

Invitamos a buscar el ícono y comenzar el trabajo libre en una primera etapa.



Luego, cuando se familiarice con el uso de mouse o touchpad, comenzar con el trabajo de agregar figuras geométricas y armar una figura.

Pueden agregar colores con el tarro de pintura o dibujar con lápices de colores explorando todas sus herramientas.



Paint es un programa para dibujar, en esta unidad conoceremos la función de cada una de sus herramientas.



	<p><b>El lápiz</b> de Paint dibuja con el movimiento del mouse.</p>
	<p><b>La goma</b> elimina una parte del dibujo o todo lo que quieras</p>
	<p><b>La brocha</b> al igual que el lápiz dibuja con el movimiento del mouse; pero más grueso</p>
	<p><b>El balde</b> rellena con color los dibujos</p>
	<p>Con estas herramientas puedes dibujar líneas rectas, cuadrados, rectángulos y otras formas con distintos colores</p>
	<p>Es importante revisar el dibujo con la lupa, para asegurarnos que no tenga espacios, por donde salga el color</p>



# Paint

