



Solucionario
TECNOLOGIA
2° Básicos

NOMBRE : CURSO:

FECHA: 30 de marzo 2020

OBJETIVO(S) DE APRENDIZAJE:	Crear diseños de objetos tecnológicos, representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada o modelos concretos, desde sus propias experiencias y tópicos de otras asignaturas, con orientación del profesor.
TEMA DEL TRABAJO:	“Creando un objeto tecnológico o juego simple”
ACTIVIDADES DE APLICACIÓN:	-Diseñan proyectos creativos considerando materiales necesarios para un producto determinado Construcción de juegos simples, como: - Juego de damas o ajedrez -Juego de rompecabeza - Juego a elección - títeres con material reciclado -objeto tecnológico con utilidad
MECANISMO DE EVALUACIÓN AL REGRESAR A CLASES:	Presentación y exposición de trabajos. Evaluación de trabajos según presentación de cada estudiante.

• **INSTRUCCIONES GENERALES:**

- 1.- Diseña en tu cuaderno de arte-tecnología (amarillo) , el objeto o juego simple que construirás
- 2.- Realiza listado de materiales a utilizar.
- 3.- Recolecta los materiales.
- 4.- Confecciona tu objeto o juego diseñado
- 5- Preparar presentación para retorno de clases.



INDICACIONES

Estimado estudiante para poder saber el resultado de tu trabajo de tecnología necesitamos que completes la siguiente tabla de evaluación.

.- Una vez que hayas completado la tabla de evaluación, tienes que enviar una foto de tu trabajo terminado y de la tabla contestada, al correo de profesor (a).

INDICADORES	SI	NO
1.-Diseñé el objeto o juego a realizar.		
2.- Seleccioné los materiales a ocupar.		
3.- Seguí el diseño establecido.		
4.- Fui creativo (a) dentro de su propio modelo establecido.		
5.-Solicité o necesita ayuda de un adulto.		
6.- Demostre interés para realizar el trabajo		
7.- Dejé el lugar de trabajo limpio y ordenado.		

SALUDOS Y CARIÑOS

TU PROFESOR (A)